مذكرة المهارات الرقمية

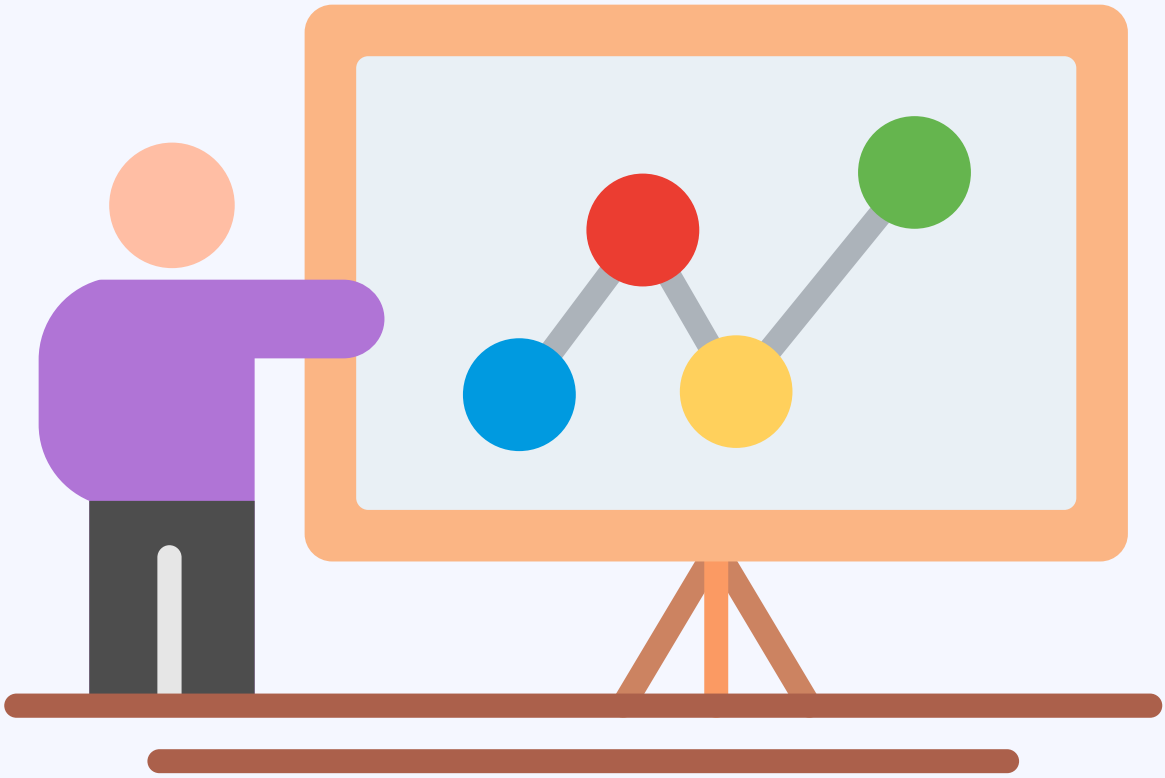
الصف الرابع ابتدائي

الفصل الدراسي الثالث

معلمة المادة : هاله الغامدي

الوحدة الأولى

عرضي التقديمي



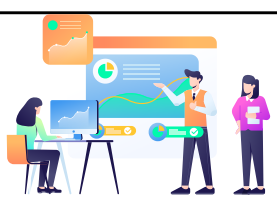
الدرس الأول: إنشاء العرض التقديمي

السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

١. إذا كان لديك فكرة وتريد تقديمها إلى زملائك في الصف وتريد شرح أفكارك وإظهارها على شكل مقاطع فيديو وصورة وأصوات فإن الخيار الأمثل هو .....
٢. ..... برنامج يعطيك كل ما تحتاجه لإنشاء عرض تقديمي. يتكون من شرائح ، وكل شريحة هي صفحة حيث يمكن إضافة ..... و..... و..... أو حتى ..... إليها

السؤال الثاني:

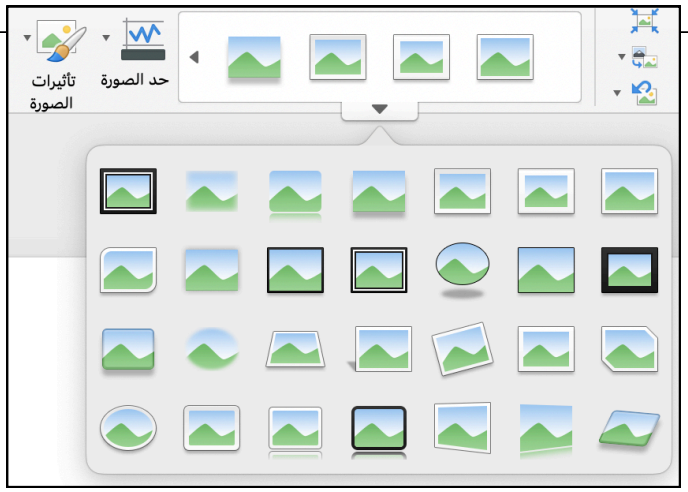
ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة
١. لتصميم العروض التقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت بوربوينت.
٢. نستطيع إضافة نصوص وصور للعرض التقديمي ولا نستطيع إضافة فيديو.
٣. من الجيد عدم وضع الكثير من التفاصيل على شرائح العرض التقديمي.
٤. تحتوي الشريحة الأولى من العرض التقديمي على عنوان العرض التقديمي وتسمى بشريحة العنوان.
٥. يساعد التعداد النقطي والرقمي في العرض التقديمي على تنظيم النص.



الدرس الثاني: إدراج الصور

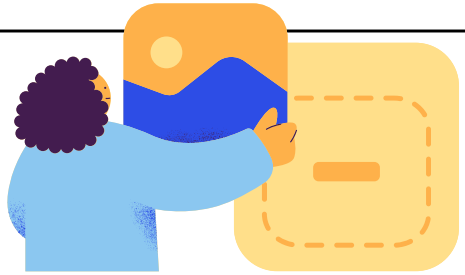
السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

..... هي مجموعات من خيارات التنسيق المختلفة مثل حدود الصورة وتأثيرات الصورة.



السؤال الثاني:

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :
١. يمكن في العرض التقديمي إضافة الصور من جهاز الحاسب أو من موقع إلكتروني على الانترنت.
٢. لا يمكن تغيير حجم الصورة بعد إدراجها في العرض التقديمي.
٣. لتدوير الصورة نضغط على الصورة ثم نضغط على مقبض التدوير في أعلى الصورة



الدرس الثاني: إدراج الصور

صل كل رمز مع اسمه.

صل بين الأعمدة بما هو مطلوب			
مربع نص	●	●	
WordArt	●	●	
صورة	●	●	
تدوير	●	●	
تغيير الحجم	●	●	

الدرس الثالث: الانتقالات وتأثيرات الحركة

السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

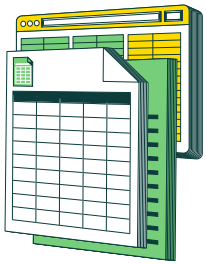
..... عبارة عن تأثيرات الحركة التي تحدث أثناء عرض الشرائح عندما تنتقل من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.

ضع علامة ✅ أمام الجملة الصحيحة فيما يلي:

1. يتضمن العرض التقديمي الجيد أنواعًا مختلفة من الخطوط.	○
2. استخدم خطوطًا كبيرة وواضحة أثناء العرض التقديمي ليتمكن الجميع من قراءتها بوضوح.	○
3. من الجيد استخدام الكثير من الألوان في العرض التقديمي.	○
4. كن مقدمًا متفاعلًا حتى لا يمل جمهورك.	○
5. اجعل عرضك قصيرًا وفي صلب الموضوع.	○
6. استخدم أكبر عدد ممكن من الصور في العرض التقديمي.	○
7. يمكنك إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي باستثناء الشريحة الأولى.	○
8. يمكنك تشغيل أو إيقاف العرض التقديمي بالضغط على نفس المفتاح.	○
9. كلما زادت التفاصيل في العرض التقديمي، كان ذلك أفضل لك.	○
10. ليس من الضروري إدراج الملاحظات في الشرائح.	○

الوحدة الثانية

العمل على الأرقام



الدرس الأول: جدول البيانات

السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

1. ..... هو ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة . يحتوي على الكثير من الصناديق الصغيرة التي تحتوي على .....

السؤال الثاني: اختار الاجابة الصحيحة

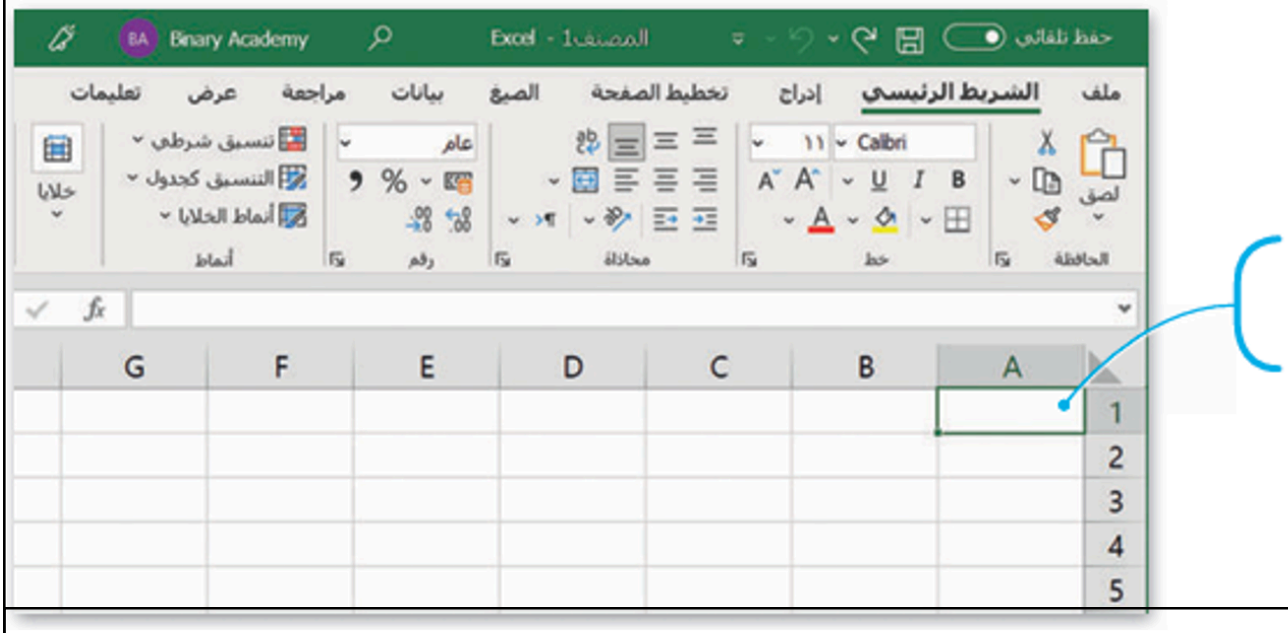
تستخدم جداول البيانات بشكل أساسي لـ :

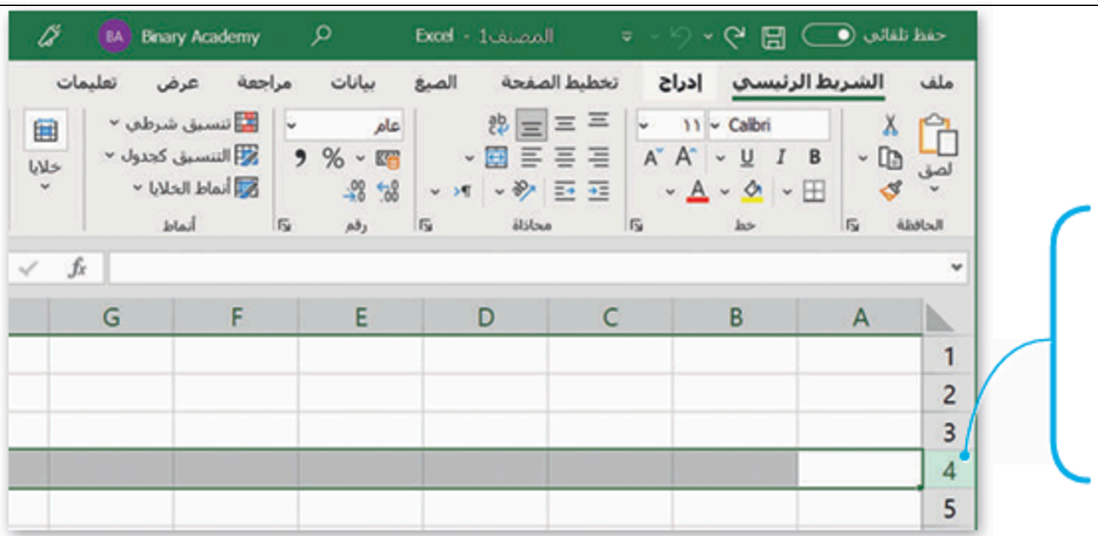
1. تنظيم البيانات والمعلومات
2. تتيح للحاسب القيام بكثير من العمليات الحسابية
3. تساعد في تحليل المعلومات وإنشاء الرسوم البيانية والمخططات
4. جميع ما سبق

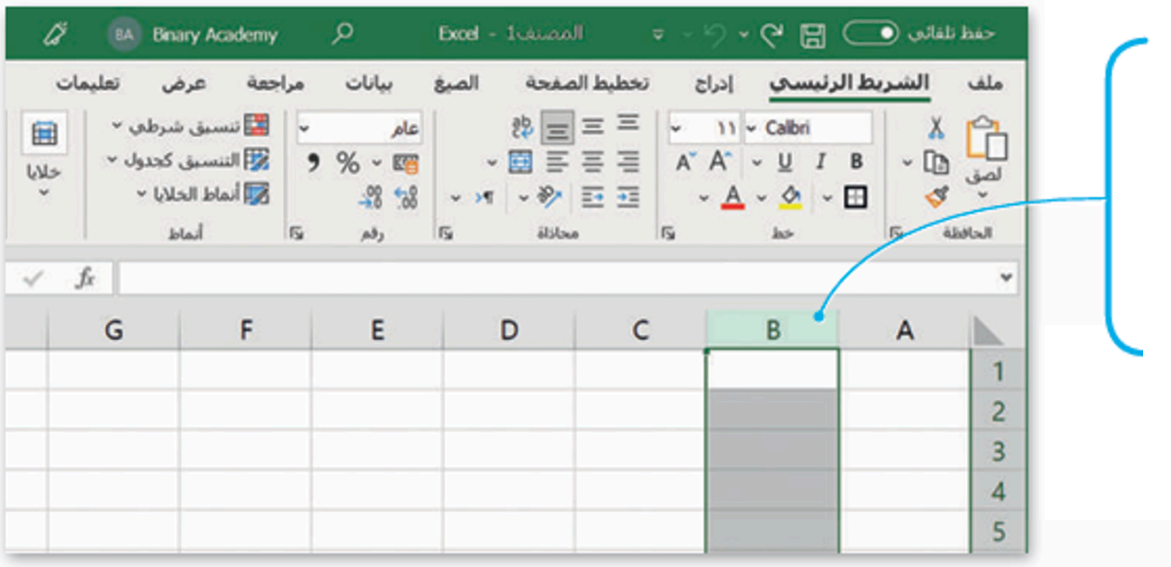
	A	B	C	D	E	F	G	H
		الاسم	الأحد	الإثنين	الثلاثاء	الأربعاء	الخميس	مجموع الساعات
		محمد	2	3	2	3	2	12
		سعد	2	3	3	2	2	12
		سلمان	3	2	2	3	2	12
		ريان	2	3	3	2	2	12

هذا مثال على .....

السؤال الثالث: سمِّ محتويات جدول البيانات في الصور التالية







ابحث عن الخطأ في الجمل التالية واكتبها مرة أخرى بالطريقة الصحيحة.

ميزات برنامج مايكروسوفت إكسل

1. يمكنك إدخال بيانات رقمية فقط في جداول البيانات.

.....

2. لا يمكنك إضافة رسومات بيانية في جداول البيانات.

.....

3. تُستخدم جداول البيانات في تنظيم ومعالجة النصوص فقط بسرعة وبدقة.

.....

4. يُرمز إلى الأعمدة في جدول البيانات بالأرقام 1،2،3،....

.....

املأ الفراغات بكلمة مناسبة من الكلمات التالية:

خلية	الأيسر	نشطة	حرف	الأسهم

1. يمكنك دائمًا رؤية عنوان الخلية النشطة في الجانب العلوي _____ من جدول البيانات.
2. كل عمود في جدول البيانات يحتوي على _____ في الأعلى.
3. يمكنك الانتقال من خلية إلى أخرى باستخدام أزرار _____ على لوحة المفاتيح.
4. عند الضغط على الخلية تصبح _____ وتظهر بحدود أكثر سمكًا.
5. لكل _____ عنوان فريد لا يتكرر.

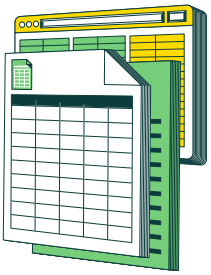
ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة
وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة :

		صح	خطأ
كل خلية:	يكون لها عنوانان (مثل **B3** أو **3B**).		
	إذا كانت نشطة، سيظهر عنوانها في الزاوية العلوية اليسرى من جدول البيانات.		
	تصبح نشطة عند الضغط عليها، وتصبح حدودها أكثر سُمكًا.		
	لها عنوان فريد لا يتكرر في ورقة العمل.		

	A	B	C	D	E	F	G
1			س				
2	ا	و				ش	
3		ل		ي			
4		ن	ح				
5	ط			ا	هـ	د	
6					س		
7			م	ق		ب	
8					ظ		
9							

صل العمود الأيمن بما يناسبه من العمود الأيسر حسب الجدول أعلاه:

الخلية **A5**	○	○	ظ
الخليتان **D5** و **A2**	○	○	س
الخلية **E8**	○	○	ط
الخليتان **E6** و **C1**	○	○	ش
الخلية **F2**	○	○	ا

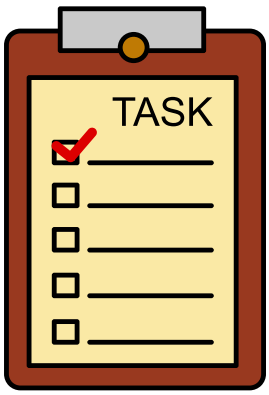


الدرس الثاني: إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة

السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

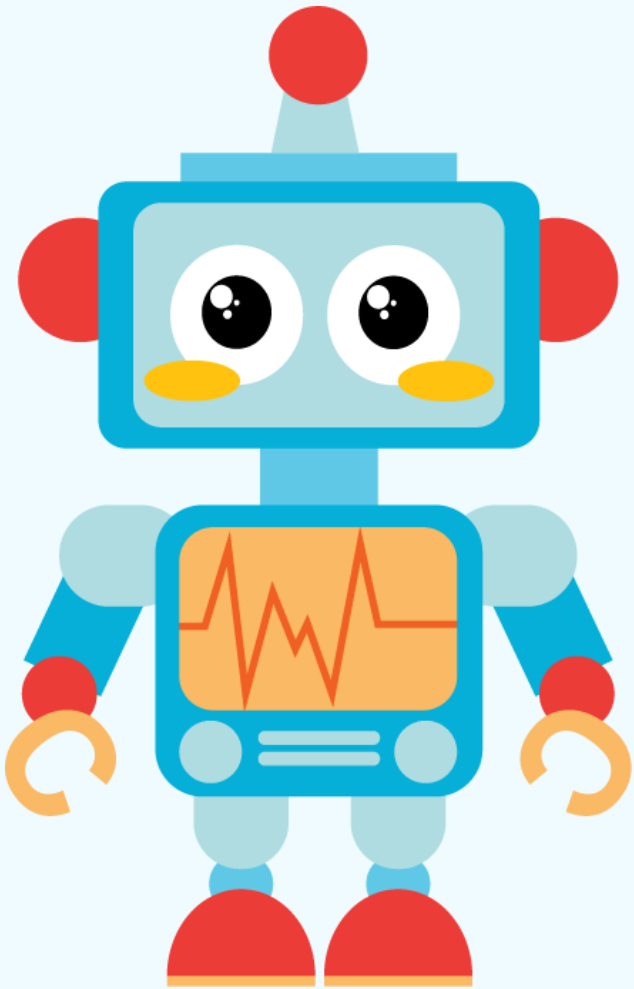
١. تستخدم علامة ..... **(+)** لـ..... الأرقام في برنامج الاكسل على سبيل المثال ٥ **+** ٤ **=** ٩
٢. تستخدم علامة ..... **(-)** لـ..... الأرقام في برنامج الاكسل على سبيل المثال ٥ **-** ٤ **=** ١
٣. تستخدم علامة النجمة **(*)** لـ..... الأرقام في برنامج الاكسل على سبيل المثال ٥ ***** ٤ **=** ٢٠
٤. تستخدم علامة الشرطة المائلة **(/)** لـ..... الأرقام في برنامج الاكسل على سبيل المثال ٢٠**/**٥ **=** ٤

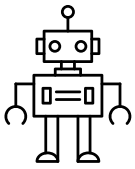
انتهت الوحدة الثانية



الوحدة الثالثة

مقدمة في علم الروبوت





الدرس الأول: مقدمة في علم الروبوت

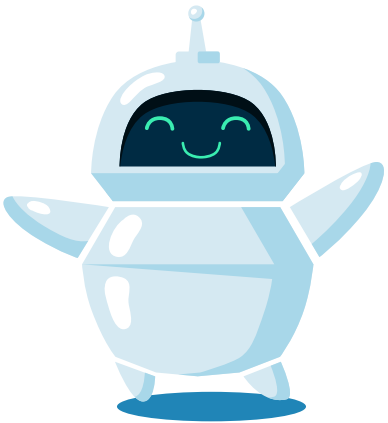
السؤال الأول: أكمل الفراغات بما يناسبها:

1. ..... آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به .

2. تعتمد الروبوتات في حركاتها على ..... تتفاعل مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة ..... إلكترونية مجهزة بها .

السؤال الثاني:

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة
١. تأتي الروبوتات دائماً بشكل واحد.
٢. تستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع تقوم بمهام مختلفة ، وخاصة التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها .
٣.بيئة أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنات البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت بطريقة مرئية من خلال متصفح الويب.
٤.الروبوت هو آلة تؤدي المهام بشكل مستقل دون مساعدة أي شخص.

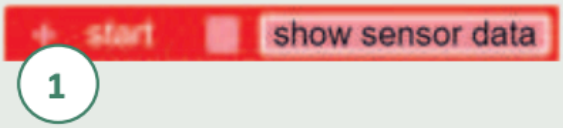


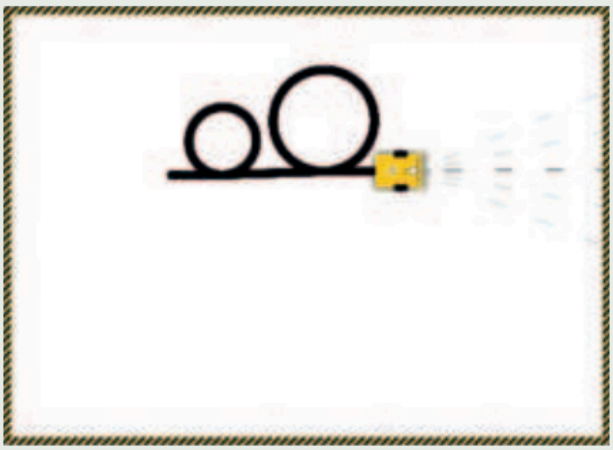
الدرس الثاني: مقدمة في علم الروبوت

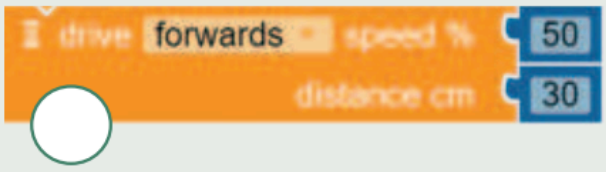
برمج الروبوت لرسم دائرتين

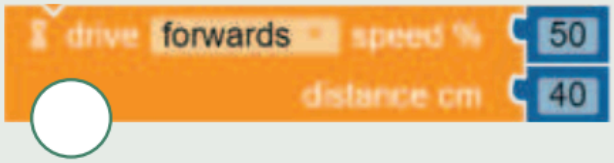
رَقِّم اللبنات البرمجية بترتيبها الصحيح، بحيث يرسم الروبوت الأشكال التالية عند تشغيل المقطع البرمجي.

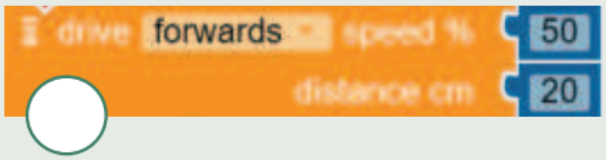
أنشئ مشروعًا جديدًا وجرّب البرنامج.

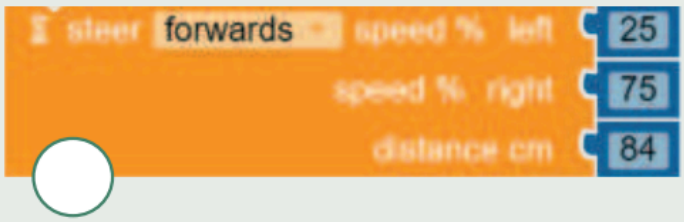


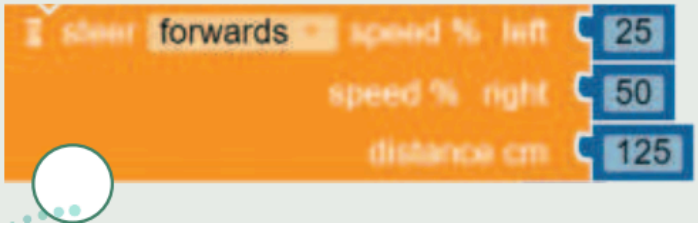


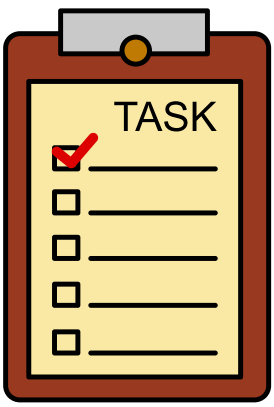










اختر الإجابة الصحيحة.		
1. تُستخدم معظم الروبوتات في:	المستشفيات.	○
	المصانع.	○
	البحر.	○
2. تنتمي لبنة "مسافة القيادة" إلى فئة:	المستشعرات.	○
	التحكم.	○
	الحدث.	○
3. تتحكم لبنتي "مسافة القيادة بالسنتيمتر "و" مسافة التوجيه بالسنتيمتر "في معاملات:	السرعة والوقت.	○
	السرعة والمسافة.	○
	الوقت والمسافة.	○
4. يمتلك الروبوت الافتراضي:	محركًا واحدًا.	○
	محركين.	○
	أربعة محركات.	○

انتهت الوحدة الثالثة